

PLANO DE ENSINO

Professor(es): Leonardo Deliyannis Constantin

Curso: Ciência da Computação (Matriz 2023) **Turma:** 1M1

Disciplina: Criação de Páginas Web	
Vigência: a partir de 2023/1	Período Letivo: 2025/2
Carga horária presencial: 45h	Carga horária EAD: 15h
Carga horária total: 60h	Código: PF_CC.5
Ementa: Introdução à estrutura básica de um documento HTML. Busca de compreensão de layout web. Elaboração de projetos e desenvolvimento de folhas de estilo em cascata. Introdução à linguagem Javascript. Compreensão e utilização das estruturas de controle do Javascript. Introdução aos frameworks Javascript.	

Objetivo Geral

Conhecer as principais ferramentas para desenvolvimento no ambiente WEB.

Objetivos Específicos

- Manipular documentos HTML através da codificação de marcações e atributos;
- Saber aplicar os principais comandos de CSS para customização e posicionamento;
- Conhecer a sintaxe da linguagem Javascript, estruturas de seleção, repetição e eventos.

Conteúdos

UNIDADE 1 - HTML

- 1.1 Elementos Básicos
- 1.2 Tabelas
- 1.3 Formulários
- 1.4 Figuras
- 1.5 Links

UNIDADE 2 - Layout Web

- 2.1 Ferramentas para elaboração de layout web
- 2.2 Conceito de wireframe
- 2.3 Criando a estrutura do layout (wireframe)
- 2.4 Criando layout Web
- 2.5 Criando banners
- 2.6 Fatiando o layout
- 2.7 Exportando as fatias do layout para Web

UNIDADE 3 - Folhas de Estilo (CSS)

- 3.1 Introdução a estilos CSS
- 3.2 Formas básicas de usar estilos
- 3.3 Efeito cascata das folhas de estilos
- 3.4 Tipos de seletores
- 3.5 BoxModel: posicionamento dos elementos HTML
- 3.6 Unidades de medida
- 3.7 Posicionamento e Flutuação
- 3.8 Herança e layouts tableless

UNIDADE 4 - JavaScript

- 4.1 Estrutura e sintaxe da linguagem
- 4.2 Estruturas de controle condicionais e de repetição
- 4.3 Funções e eventos
- 4.4 Janelas, entrada de dados e validação de formulários

UNIDADE 5 - HTML 5

- 5.1 Principais recursos
- 5.2 Formulários

Cronograma

Dia	Atividades	N. Aula
04/Ago	Recepção dos alunos no auditório.	1
06/Ago	Apresentação do plano de Ensino. Internet e Web. Ferramentas.	2
11/Ago	IV Congresso de Tecnologia da Informação.	3
13/Ago	IV Congresso de Tecnologia da Informação.	4
18/Ago	Estrutura HTML: tags e atributos.	5
20/Ago	Estrutura HTML: tags e atributos. Listas e tabelas.	6
25/Ago	[EAD] Estrutura HTML: imagens e caminhos relativos e absolutos.	7
27/Ago	[EAD] Estrutura HTML: tags e atributos. Campos interativos.	8
01/Set	Avaliação I (teórica, individual) - HTML: tags e atributos, listas e tabelas, imagens e caminhos, e formulários.	9
03/Set	Avaliação I (prática, em duplas) - HTML: tags e atributos, listas e tabelas, imagens e caminhos, e formulários.	10
08/Set	CSS: flutuação, classes, seletores e efeito cascata.	11
10/Set	CSS: revisão.	12
15/Set	[EAD] Revisão sobre CSS: BoxModel e flutuação.	13
17/Set	[EAD] Exercícios sobre CSS e HTML.	14
22/Set	Reforço e exercícios de CSS.	15
24/Set	Práticas de CSS.	16
27/Set	[EAD] Sábado letivo - Encontro Automotivo do IFSul.	17
29/Set	Revisão para a prova teórica de CSS.	18
01/Out	Revisão para a prova prática de CSS.	19
06/Out	Avaliação II (teórica, em duplas) - CSS: seletores, flutuação, especificidade, e efeito cascata.	20
08/Out	Avaliação II (prática, em duplas) - CSS: seletores, flutuação, especificidade, e efeito cascata.	21
13/Out	Apresentação das especificações do trabalho final da disciplina.	22
15/Out	Semana Acadêmica.	23
20/Out	JavaScript: estrutura e sintaxe.	24
22/Out	JavaScript: condicionais (if-else) e repetição (while, for, do-while).	25
29/Out	JavaScript: funções e eventos.	26
01/Nov	[EAD] Sábado letivo.	27
03/Nov	[EAD] JavaScript: janelas e entrada de dados.	28
05/Nov	[EAD] JavaScript: validação de formulários.	29
10/Nov	Avaliação III (teórica, individual): JavaScript.	30
12/Nov	Avaliação III (prática, individual): JavaScript.	31
17/Nov	HTML5: principais recursos.	32
19/Nov	HTML5: formulários.	33
24/Nov	HTML5: Controle de som e vídeo nativo.	34
26/Nov	Noções básicas de JQuery.	35
01/Dez	[EAD] Apresentação do trabalho final.	36
03/Dez	[EAD] Apresentação do trabalho final.	37
10/Dez	Reavaliação da Etapa (dia 1).	38
15/Dez	Reavaliação da Etapa (dia 2).	39
17/Dez	Correção e entrega de notas.	40

Relação da disciplina com as demais

Esta disciplina serve como base para diversas disciplinas do curso envolvendo programação, com foco na programação para a Web.

Desenvolvimento Metodológico

As aulas presenciais serão expositivas e dialogadas para conceitualizar, demonstrar e exemplificar os conteúdos em laboratório. Em seguida serão propostos exercícios práticos para que os alunos possam assimilar os conceitos e recursos tecnológicos. O conteúdo e atividades serão disponibilizados na página da disciplina no Moodle. As avaliações serão realizadas de forma presencial.

Planejamento EAD

Estão previstos 20 períodos EAD de atividades e avaliações a distância.

Metodologia de Avaliação e Reavaliação

COMPONENTES DE AVALIAÇÃO

A nota final da disciplina será composta por dois blocos:

- Avaliações de conteúdo (70%)
- Critérios de comprometimento (30%)

Avaliações de conteúdo (70%)

I. Prova 1 – HTML e CSS: 20%

II. Prova 2 – JavaScript: 20%

III. Trabalho em grupo – layout responsivo e interatividade: 30%

Para as provas, será permitido o uso de um material de consulta único, desenvolvido colaborativamente durante as aulas.

Critérios de comprometimento (30%)

I. AS – Assiduidade: 10% (máximo de 5 faltas; desconto de 2% por falta; exigido mínimo de 75% de frequência);

II. PA – Participação ativa: 10% (perguntas, comentários e contribuições durante as aulas);

III. EX – Exercícios de fixação: 10% (entregues ao final de cada aula, conforme orientação).

REAVALIAÇÃO

Alunos com média final inferior a 6,0 e frequência mínima de 75% poderão realizar a reavaliação.

I. Data: conforme cronograma previsto no Plano de Ensino;

II. Formato: 50% questões de múltipla escolha e 50% questões dissertativas;

III. Peso: 100% da nota final, substituindo integralmente as avaliações anteriores.

Dependência

No projeto do curso não prevê dependência.

Horário Disponível para Atendimento

Horários para atendimento individual:

- Quinta e sexta-feira, das 08:00 às 09:30. Sala 501.

- Sexta-feira, das 18:45 às 19:30. Sala 501.

Demais horários a combinar.

Bibliografia Básica

SILVA, Maurício Samy. **HTML5: a linguagem de marcação que revolucionou a web**. São Paulo: Novatec, 2010.

SILVA, Maurício Samy. **Construindo sites com CSS e (X)HTML**. São Paulo: Novatec, 2008.

OLIVIERO, Carlos. **Faça um Site HTML 4.0: Conceitos e Aplicações**. São Paulo: Érica, 2007.

Bibliografia Complementar

CASTRO, Elizabeth. **HTML, XHTML & CSS – Guia Rápido & Visual**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.

MARCONDES, Christian Alfim. **HTML 4.0 Fundamental: A base da programação para Web**. São Paulo: Érica, 2007.

DAVID, Flanagan. **JavaScript: o guia definitivo**. Porto Alegre: Bookman, 2004;

SILVA, Maurício Samy. **Criando Sites com HTML: Sites de Alta Qualidade com HTML e CSS**. São Paulo: Novatec, 2008.

FREEMAN, Elisabeth. **Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML**. São Paulo: Alta Books, 2008.

OBSERVAÇÕES

O plano de ensino poderá sofrer alterações durante o período da disciplina.